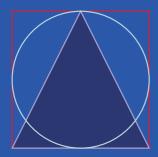
Einleitung

Einleitung



Mathematik und Visualisierung gehen seit einigen Jahren Hand in Hand und ergänzen sich dabei in kreativer Weise: So entwickelt die Mathematik neue Algorithmen für Verfahren der Computergraphik und profitiert umgekehrt von der anschaulichen Visualisierung ihrer oftmals abstrakten Strukturen. Die Mathematik erscheint nicht mehr nur in Form langer Zahlenkolonnen und komplexer Formeln, sondern zeigt auch ihre bunte Seite, in überwältigend schönen Bildern und allgemein verständlichen Zusammenhängen.

In diesem Buch stellen wir die faszinierenden, lebendigen Seiten der Mathematik mit teilweise völlig neuartigem Bildmaterial vor. In bisher nie gesehenem Umfang zeigen wir Bilder aus vielen Zweigen der Mathematik und führen den Leser visuell zu den vielfältigen Themen dieser Wissenschaft.

Der Mensch ist visuell veranlagt, und Bilder prägen sich oft in Sekundenschnelle ins Bewusstsein ein: Kein Wunder, dass der wichtigste Wiedererkennungswert für eine Firma das Logo ist. Dieses ist sehr oft ein einfaches geometrisches Muster. Das Bild links könnte das Logo von Archimedes sein – ebenso wie die logarithmische Spirale rechts jenes von Jakob I. Bernoulli. Beide Mathematiker hatten sich ihr "Logo" auf dem Grabstein gewünscht, allerdings meisselte der Steinmetz bei Bernoulli stattdessen eine archimedische Spirale.

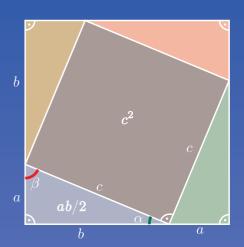
Viele Bilder in diesem Buch sind wie ein Logo und symbolisieren in charakteristischer Weise ein bestimmtes Thema, einen Satz oder ein Verfahren. In ihrer Vielfalt spannen sie dabei einen Rahmen von der Schulmathematik bis hin zur aktuellen Forschung. Neben klassischen Figuren haben wir für viele Themen auch neuartige Visualisierungen entwickelt, die hier zum ersten Mal ausgestellt werden.

Ein fast banaler, aber durchaus hilfreicher Spruch aus der Schule lautet: "Von der Lösung keine Spur, dann zeichne eine Hilfsfigur." Um zum Beispiel den "Pythagoras" zu beweisen, bietet sich die Figur rechts an. Aus ihr liest man sofort

$$(a+b)^2 = 2ab + c^2$$

$$\Rightarrow a^2 + 2ab + b^2 = c^2 + 2ab$$

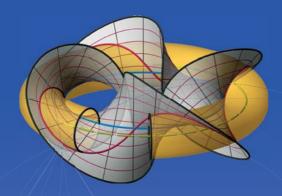
$$\Rightarrow a^2 + b^2 = c^2$$



VI Einleitung

Im Buch haben wir viele solche Hilfsfiguren aufgenommen, unter anderem damit der Leser, der vielleicht auch Lehrer ist, gleich eine "ordentliche" Zeichnung vorfindet.

Der Spagat zwischen ausreichend Text und Formeln einerseits sowie der Nachvollziehbarkeit und Erlebbarkeit der Bilder andererseits war eine große Herausforderung. In den meisten Fällen behandeln wir unsere Themen nach dem Doppelseiten-Prinzip: Ein Thema wird auf der linken Buchseite vorgestellt und auf der rechten Seite mit weiterem Text und Illustrationen vertieft.

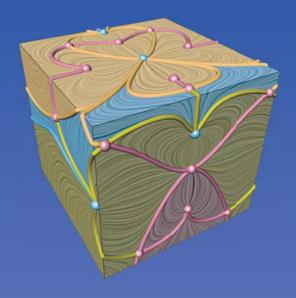


Für einen grundlegenden Überblick sollte dies genug Informationen zum angesprochenen Thema liefern. Eine exemplarische Auswahl von Literaturangaben und Internet-Adressen ermöglichen es dem interessierten Leser, sich ohne langwierige Anlaufzeit gezielt weiter zu informieren.

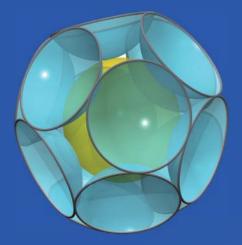
Ein Teil des Bildmaterials stammt aus dem eigenen Fundus der Autoren und wurden über Jahre hinweg erstellt. Großzügigerweise haben darüber hinaus viele Mathematiker- und Computergraphiker-Kollegen aus der ganzen Welt weitere außergewöhnliche Bilder zur Verfügung gestellt.

Ebenso haben wir tatkräftige Unterstützung von vielen Mitarbeitern erhalten, die Bilder und Beiträge zum Buch angefertigt haben. Ihre Namen und gegebenenfalls ihre Webseiten sind in den jeweiligen Fußnoten und im Bildnachweis aufgeführt. Ein besonderer Dank für selbsterstellte Figuren geht dabei an Franz Gruber, Kai Lawonn und Günter Wallner.

Das Layout des Buches und der individuellen Seiten wurde von Peter Calvache und Marianne Braun entwickelt und umgesetzt. Zusätzlich zu ihren Bildern und Ideen haben beide damit wesentlich zum Gelingen des Projekts beigetragen. Für konstruktive Korrekturvorschläge bedanken wir uns bei Gerd Baron, Herbert Löffler, Ulrich Reitebuch und Sylvia Rockel. Tobias Pfeiffer hat die Berlin-Wiener Kooperation auf technischer Seite ermöglicht. Auf Verlagsseite möchten wir Andreas Rüdinger besonders danken, der jede Phase der Entstehung des Buchs intensiv und mit konstruktiven Vorschlägen begleitet hat.

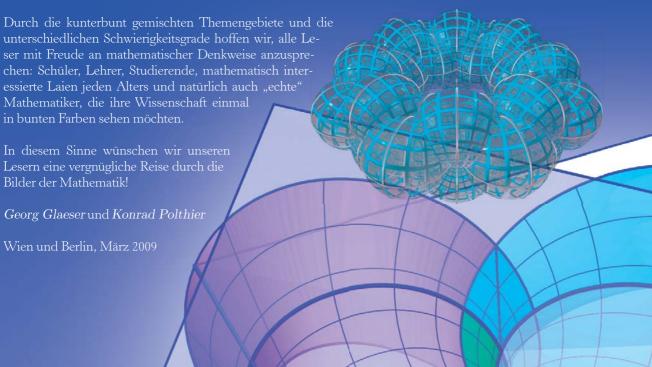


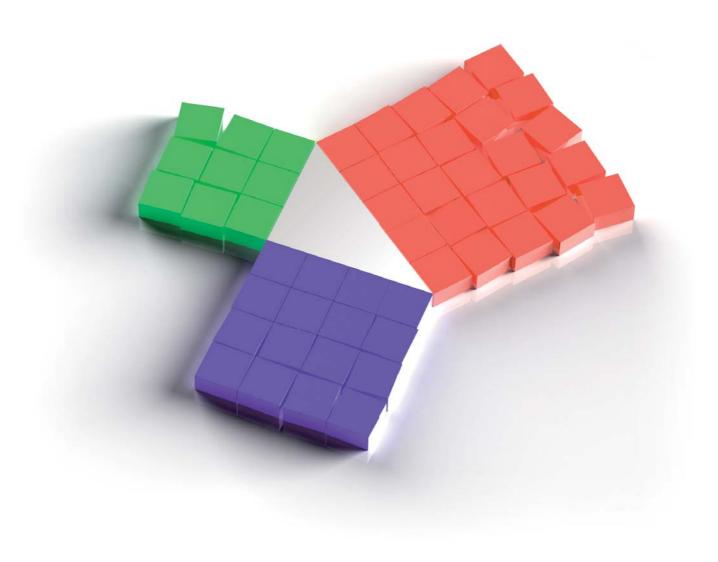
Einleitung



Dieses Buch kann und soll kein Lehrbuch im üblichen Sinne sein. Es wurde auch nicht der Versuch unternommen, die zahllosen Teil- und Anwendungsgebiete der Mathematik streng hierarchisch zu klassifizieren. Allein schon die Kapitelüberschriften wird man in dieser Form wohl selten in klassischen Mathematikbüchern finden. Immerhin haben wir uns bemüht, möglichst viele Gebiete der Mathematik abzudecken – gerade auch solche, zu denen man kein ansprechendes und lehrreiches Bildmaterial erwartet hätte.

Insgesamt entstanden so 15 Kapitel, deren Reihenfolge keinem besonderen System folgt: Wer dieses Buch zum ersten Mal aufschlägt, soll von jeder nächsten Seite und jedem nächsten Kapitel im positiven Sinne überrascht sein. Wir beginnen also nicht wie gewohnt mit den einfachsten Problemen, sondern stürzen uns mitten hinein in die Vielfalt der Mathematik. Insbesondere kann man das Buch an jeder Stelle aufschlagen und gleich zu lesen beginnen.





Der Satz von Pythagoras gehört zu den berühmtesten und einprägsamsten Aussagen der Mathematik. Im oberen Bild wurde er mit Hilfe farbiger, leicht abzählbarer Klötzchen zusätzlich hervorgehoben.

Inhalt

1 Polyedrische Modelle	1	Pascal und Fibonacci	54
Platonische Körper	2	Pascal'sche Pyramiden	55
Dualität und Symmetrie	4	Abschätzung der Primzahlenverteilung	56
Archimedische Körper	6	Die Primzahlspirale von Ulam	57
Johnson- und Catalan-Körper	8	Wie viele Zahlen gibt es?	58
Die Geometrie des Fußballs	10	Verrückte Formeln der Kreiszahl π	60
Spezielle Tetraeder	12		
Der Höhenregulus	13	5 Funktionen und Grenzwerte	63
Die Kunst des Auffaltens	14	Nicht-differenzierbare Funktionen	64
		Die Taylor-Reihenentwicklung	66
2 Geometrie in der Ebene	17	Fourierreihen und periodische Signale	68
Der Satz des Pythagoras	18	Totale vs. partielle Differenzierbarkeit	69
Der Neunpunktekreis von Feuerbach	20	Die Weierstraß'sche \(\mathcal{O}\)-Funktion und ihre Ableitung	70
Konzentrische Kreise	21	Solitonen	72
Metrische und projektive Skalen	22	Das Volumen der Kugel und der gestanzten Kugel	74
Der Fermat-Punkt	23	Der Brouwer'sche Fixpunktsatz	76
Der Satz von Morley	24		
Der Satz von Fukuta und Gerin	25	6 Kurven und Knoten	79
Probleme von Maclaurin-Braikenridge	26	Kegelschnitte – planimetrisch und räumlich definiert	80
Herleitung der Additionstheoreme	28	Sphärische Kegelschnitte und konfokale Kegelschnitte	82
Eingeschriebene Quadrate und gleichseitige Dreiecke	30	Dandelin'sche Kugeln	84
Halbierung der Dreiecksfläche	32	Apollonische Kreise	85
Jeder Winkel ein rechter Winkel?	33	Kubische Kurven	86
		Cassini'sche Kurven	88
3 Alte und neue Probleme	35	Die Astroide	89
Die Winkeldreiteilung	36	Konchoiden	90
Die Deli'sche Würfelverdoppelung	37	Geodätische Kurven und geradeste Linien	92
Die Collatz-Vermutung	38	Die Zoll-Fläche	94
Dominosteine auf dem Schachbrett	40	Geodätische auf Polyedern	96
Der Schinkenbrotsatz	41	Knoten	98
Der Satz von Pick	42	Keltische Knoten	100
Die Goldbach'sche Vermutung	43	Borromäische Ringe	102
Die Riemann'sche Zeta-Funktion	44		
		7 Geometrie und Topologie von Flächen	105
4 Formeln und Zahlen	47	Hyperboloide und Paraboloide	106
Die Gauß'sche Summenformel	48	Quadriken und Kreisschnitte	108
Summe der Quadrate	49	Die Clebsch-Fläche und singuläre Kubiken	110
Summation von Brüchen	51	Dupin'sche Zykliden	112
Das Pascal'sche Dreieck	52	Superzykliden	114

X Inhalt

Das Plücker-Konoid	115	Eschers hyperbolische Ebene	190
Schraubung und Spiralung	116	Ideale Polyeder im hyperbolischen Raum	192
Rotoidenwendelflächen	119	Die Form des Raumes	
Kragenflächen und abwickelbare Streifen	120	Der vierdimensionale Würfel und seine Abwicklung	196
Die Pseudosphäre	122	Das Hyperdodekaeder	198
Die Kuen-Fläche	124	120 Zellen und mehr!	200
Der Császár-Torus	126		
Das Möbiusband	128	11 Graphen und Inzidenzen	203
Die Klein'sche Flasche	130	Der Satz von Pascal und sein duales Gegenstück	204
Modelle der projektiven Ebene	132	Der Satz von Desargues	206
Seifert-Flächen	134	Berührende Kreise	208
Alexanders gehörnte Sphäre	136	Ausweichen in den Raum	210
Umstülpung der Kugeloberfläche	138	Kurvensysteme definieren Gebiete	213
		Der Petersen-Graph	212
8 Minimalflächen und Seifenblasen	141	Hamilton-Kreise und Euler-Kreise	
Minimalflächen und Seifenhäute	142	Venn-Diagramme	216
Klassische Minimalflächen	144	Schlegel-Diagramme	218
Das Gergonne-Problem	146	Minimale Spannbäume	220
Vom Katenoid zum Helikoid	148	Abzählen von Triangulierungen	
Das Katenoid und seine Variationen	150		
Periodische Minimalflächen	152	12 Bewegliche Formen	225
Die Costa-Fläche	154	Die Ellipsenbewegung	226
Diskrete Minimalflächen	156	Bewegliche Polyeder	227
Flächen aus Kreismustern	158	Bahnkurven und Hüllflächen	228
Die Wente-Fläche	160	Zwangläufige Raumbewegungen	229
Geschlossene Seifenblasen	162	Freiheitsgrade	230
Die Penta-Fläche	164	Das rollende Reuleaux-Dreieck	232
		Der Gömböc	233
9 Parkette und Packungen	167		
Bandornamente	168	13 Fraktale Mengen	235
Ornamentik	170	Der Pythagoras-Baum	
Nicht-periodische Parkettierungen	174	Füllen von Ebene und Raum mit geschlossener Kurve	238
Die Kusszahl	177	Hilbertkurven auf der Kugel	240
Raumparkettierungen	178	Fraktale Dimension	243
Der Weaire-Phelan-Schaum und optimale Raumpacku		Der Menger-Schwamm	242
Ebene und räumliche Voronoi-Diagramme	182	Julia-Mengen und das Apfelmännchen	
		Das Feigenbaum-Diagramm	
10 Raumformen und Dimensionen	187	Der Lorenz-Attraktor	248
Die hyperbolische Ebene	188	Curlicue-Fraktale	250

Zufällige Wege	
Perkolation	250
14 Landkarten und Abbildungen	
Isometrische Landkarten	
Gnomonisch oder stereographisch	
Inversion und Projektion	
Der Umriss einer Kugel	
Möbius-Transformationen aus Bewegungen der Kugel	
Der Riemann'sche Abbildungssatz	
Die Schwarz-Christoffel-Abbildung	
Parametrisierung von Flächen	
Raumkollineation	
Nullstellen komplexer Funktionen	270
Die Riemann'sche Zahlenkugel	
Gebietseinfärbung	278
Die Szegö-Kurve	280
Polynomiographie	28
Nullstellen von Polynomen	28
15 Formen und Verfahren in Natur und Technik	285
Zahlen in Bewegung	280
Die von Kármán'sche Wirbelstraße	286
Die von Kármán'sche Wirbelstraße	286 286
Die von Kármán'sche Wirbelstraße	286 286 290
Die von Kármán'sche Wirbelstraße Topologie von Strömungen Stromlinien Elektrische Feldlinien	286 296 296 294
Die von Kármán'sche Wirbelstraße Topologie von Strömungen Stromlinien Elektrische Feldlinien Die Glättung von 3-D-Scannerdaten	
Die von Kármán'sche Wirbelstraße	
Die von Kármán'sche Wirbelstraße Topologie von Strömungen Stromlinien Elektrische Feldlinien Die Glättung von 3-D-Scannerdaten	
Die von Kármán'sche Wirbelstraße Topologie von Strömungen Stromlinien Elektrische Feldlinien Die Glättung von 3-D-Scannerdaten Schwingungen Das Problem des Handlungsreisenden Sortierverfahren.	
Die von Kármán'sche Wirbelstraße Topologie von Strömungen Stromlinien Elektrische Feldlinien Die Glättung von 3-D-Scannerdaten. Schwingungen Das Problem des Handlungsreisenden.	
Die von Kármán'sche Wirbelstraße Topologie von Strömungen Stromlinien Elektrische Feldlinien Die Glättung von 3-D-Scannerdaten Schwingungen Das Problem des Handlungsreisenden Sortierverfahren.	286 286 290 290 290 290 290 300 300 300 300
Die von Kármán'sche Wirbelstraße Topologie von Strömungen Stromlinien Elektrische Feldlinien Die Glättung von 3-D-Scannerdaten Schwingungen Das Problem des Handlungsreisenden Sortierverfahren Der DNS-Doppelstrang	286 290 291 292 293 300 303 303 304
Die von Kármán'sche Wirbelstraße Topologie von Strömungen Stromlinien Elektrische Feldlinien Die Glättung von 3-D-Scannerdaten Schwingungen Das Problem des Handlungsreisenden Sortierverfahren Der DNS-Doppelstrang.	288 299 299 299 299 300 300 300 300 300 300 300 300 300 3
Die von Kármán'sche Wirbelstraße Topologie von Strömungen Stromlinien Elektrische Feldlinien Die Glättung von 3-D-Scannerdaten Schwingungen Das Problem des Handlungsreisenden Sortierverfahren Der DNS-Doppelstrang Virtuelle Kieferchirurgie Radiolarien	286 286 290 290 290 290 300 300 300 300 310
Die von Kármán'sche Wirbelstraße Topologie von Strömungen Stromlinien Elektrische Feldlinien Die Glättung von 3-D-Scannerdaten Schwingungen Das Problem des Handlungsreisenden Sortierverfahren Der DNS-Doppelstrang Virtuelle Kieferchirurgie Radiolarien Epipolargeometrie	288 288 299 299 299 299 300 300 300 300 310 311 31
Die von Kármán'sche Wirbelstraße Topologie von Strömungen Stromlinien Elektrische Feldlinien Die Glättung von 3-D-Scannerdaten Schwingungen Das Problem des Handlungsreisenden Sortierverfahren Der DNS-Doppelstrang. Virtuelle Kieferchirurgie Radiolarien Epipolargeometrie Vom Foto zur Raumsituation Spiegelungen	286 287 299 299 299 300 300 300 310 311
Die von Kármán'sche Wirbelstraße Topologie von Strömungen Stromlinien Elektrische Feldlinien Die Glättung von 3-D-Scannerdaten Schwingungen Das Problem des Handlungsreisenden Sortierverfahren Der DNS-Doppelstrang Virtuelle Kieferchirurgie Radiolarien Epipolargeometrie Vom Foto zur Raumsituation	280 290 290 290 290 300 300 300 310 311 311